



Suite à une expérimentation dans un quartier sensible de la ville de Lunéville (Meurthe-et-Moselle) entre 2009 et 2012 avec deux écoles maternelles et une ludothèque, en partenariat avec la Coordination Lunéilloise Enfance Famille (CLEF), l'AsFoReL a été missionnée par la Fondation SNCF et la mission régionale de Prévention et Lutte contre l'illettrisme pour mettre en œuvre dans toute la région Lorraine l'action :

**« JOUER pour PARLER, PARLER pour JOUER...  
LE LANGAGE EN JEU ».**

Cette action a pour objectif prioritaire d'aider les enfants âgés de 4 à 6 ans rencontrant des difficultés d'appropriation du langage à mieux maîtriser le langage oral en s'appuyant sur un support spécifique : les jeux de société. Le but est également d'impliquer les parents en les invitant à participer aux différentes activités proposées dans ce cadre.

Pour aider les différents acteurs, personnels de ludothèque, enseignants, animateurs, éducateurs, bénévoles... à mettre en place l'action « Jouer pour parler, parler pour jouer » sur leur territoire, l'AsFoReL propose un outil d'accompagnement à la formation.

### Objectif

Sensibiliser les intervenants qui prendront en charge les ateliers de jeux au type de langage qu'ils proposent aux enfants. Les rendre attentifs à ce que les enfants verbalisent, pour les aider progressivement à structurer et à enrichir leur langage : à produire des phrases de plus en plus longues et construites, à donner des explications et des justifications, à (re)donner des règles de jeux.

### Contenu

- Un dépliant explicatif :
  - 1) Les objectifs d'un entraînement au langage avec le support de jeux de société et les critères de choix des jeux.
  - 2) Le fonctionnement concret des ateliers et les actions possibles à mettre en place pour impliquer les parents.
  - 3) Les procédures et conduites langagières à adopter durant les séances.
  - 4) Une classification de jeux de société, et en particulier ceux pouvant être utilisés pour pratiquer l'entraînement au langage.
- Les fiches de 10 jeux sélectionnés : Une explication détaillée du déroulement de l'atelier avec chacun de ces jeux et les objectifs de langage à mettre en œuvre. Une fiche vierge à remplir pour d'autres jeux.
- Un DVD qui illustre les différentes phases d'un atelier d'entraînement au langage avec plusieurs jeux de société.

# AsFoReL

Association de FORMation et de REcherche sur le Langage

Organisme de formation  
Agréé association éducative  
complémentaire de l'enseignement public

14 rue La Flize - 54000 Nancy  
Tél. : 06 16 79 52 61  
assoasforel@yahoo.fr  
[www.asforel.org](http://www.asforel.org)

Avril 2013

Conception et réalisation :

- Emmanuelle Canut (Maître de conférences en Sciences du langage à l'Université de Lorraine, Formatrice à l'AsFoReL).
- Anne-Cécile Cadix, Bénédicte Dufourq et Nathalie Mathis (professeures des écoles, Lunéville).
- Elodie Delaveau et Marielle Herter-Hensch (Ludothèque du Donjeux, Lunéville).

Avec la participation :

- des membres de l'AsFoReL : Natacha Espinosa, Magali Husianycia, Sylvie Parent, Martine Vertalier.
- de la Coordination Lunéilloise Enfance Famille : Anne Houot.

Illustrations : Philippe Delaveau

Responsable scientifique : Laurence Lentin, linguiste, présidente de l'AsFoReL.

Maquettage et reproduction : esprit public (agence de communication)  
[www.esprit-public.fr](http://www.esprit-public.fr)



Fiche n°8 (Jeu Pique-Plume) : Un jeu de Klaus Zoch édité par © Zoch GmbH, Distribution Gigamic, Gigamic B.P.30 F 62930 Wimereux - [www.gigamic.com](http://www.gigamic.com)

FONDATION 



  
AGENCE NATIONALE DE LUTTE CONTRE L'ILLETTRISME  
GROUPEMENT D'INTERET PUBLIC