



Suite à une expérimentation dans un quartier sensible de la ville de Lunéville (Meurthe-et-Moselle) entre 2009 et 2012 avec deux écoles maternelles et une ludothèque, en partenariat avec la Coordination Lunéilloise Enfance Famille (CLEF), l'AsFoReL a été missionnée par la Fondation SNCF et la mission régionale de Prévention et Lutte contre l'illettrisme pour mettre en œuvre dans toute la région Lorraine l'action :

**« JOUER pour PARLER, PARLER pour JOUER...
LE LANGAGE EN JEU ».**

Cette action a pour objectif prioritaire d'aider les enfants âgés de 4 à 6 ans rencontrant des difficultés d'appropriation du langage à mieux maîtriser le langage oral en s'appuyant sur un support spécifique : les jeux de société. Le but est également d'impliquer les parents en les invitant à participer aux différentes activités proposées dans ce cadre.

Pour aider les différents acteurs, personnels de ludothèque, enseignants, animateurs, éducateurs, bénévoles... à mettre en place l'action « Jouer pour parler, parler pour jouer » sur leur territoire, l'AsFoReL propose un outil d'accompagnement à la formation.

Objectif

Sensibiliser les intervenants qui prendront en charge les ateliers de jeux au type de langage qu'ils proposent aux enfants. Les rendre attentifs à ce que les enfants verbalisent, pour les aider progressivement à structurer et à enrichir leur langage : à produire des phrases de plus en plus longues et construites, à donner des explications et des justifications, à (re)donner des règles de jeux.

Contenu

- Un dépliant explicatif :
 - 1) Les objectifs d'un entraînement au langage avec le support de jeux de société et les critères de choix des jeux.
 - 2) Le fonctionnement concret des ateliers et les actions possibles à mettre en place pour impliquer les parents.
 - 3) Les procédures et conduites langagières à adopter durant les séances.
 - 4) Une classification de jeux de société, et en particulier ceux pouvant être utilisés pour pratiquer l'entraînement au langage.
- Les fiches de 10 jeux sélectionnés : Une explication détaillée du déroulement de l'atelier avec chacun de ces jeux et les objectifs de langage à mettre en œuvre. Une fiche vierge à remplir pour d'autres jeux.
- Un DVD qui illustre les différentes phases d'un atelier d'entraînement au langage avec plusieurs jeux de société.

AsFoReL

Association de FORMation et de REcherche sur le Langage

Organisme de formation
Agréé association éducative
complémentaire de l'enseignement public

14 rue La Flize - 54000 Nancy

Tél. : 06 16 79 52 61

assoasforel@yahoo.fr

www.asforel.org

Avril 2013

Conception et réalisation :

- Emmanuelle Canut (Maître de conférences en Sciences du langage à l'Université de Lorraine, Formatrice à l'AsFoReL).
- Anne-Cécile Cadix, Bénédicte Dufourq et Nathalie Mathis (professeures des écoles, Lunéville).
- Elodie Delaveau et Marielle Herter-Hensch (Ludothèque du Donjeux, Lunéville).

Avec la participation :

- des membres de l'AsFoReL : Natacha Espinosa, Magali Husianycia, Sylvie Parent, Martine Vertalier.
- de la Coordination Lunéilloise Enfance Famille : Anne Houot.

Illustrations : Philippe Delaveau

Responsable scientifique : Laurence Lentin, linguiste, présidente de l'AsFoReL.

Maquettage et reproduction : esprit public (agence de communication)
www.esprit-public.fr



Fiche n°8 (Jeu Pique-Plume) : Un jeu de Klaus Zoch édité par © Zoch GmbH, Distribution Gigamic, Gigamic B.P.30 F 62930 Wimereux - www.gigamic.com

FONDATION 




AGENCE NATIONALE DE LUTTE CONTRE L'ILLETTRISME
GROUPEMENT D'INTERET PUBLIC